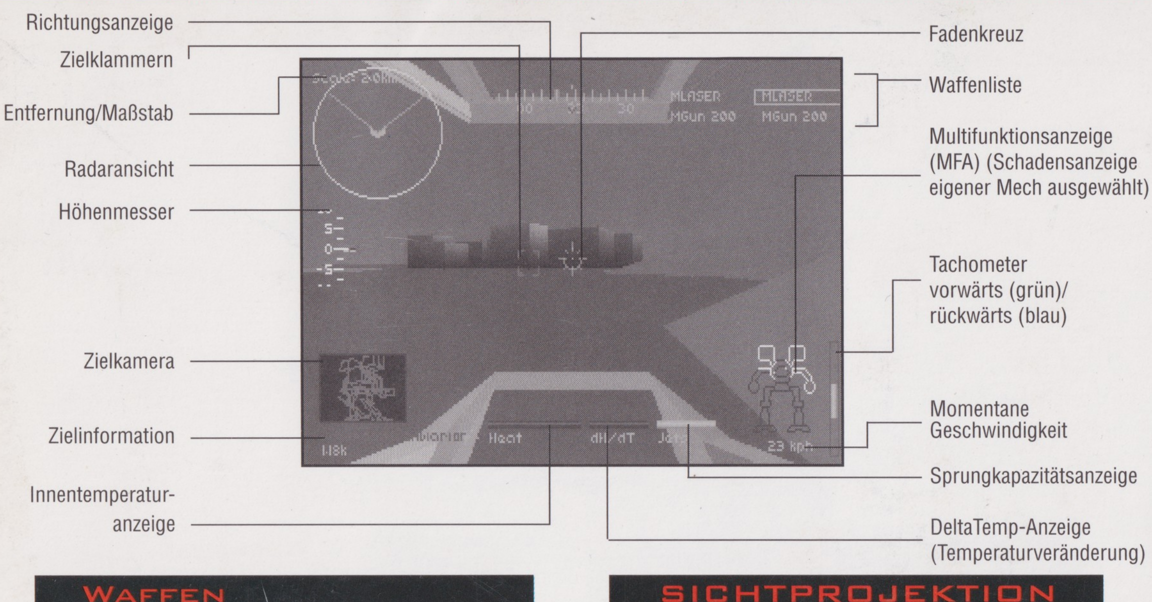
COCKPIT REFERENZBOGEN COCKPITKONTROLLEN





WAFFEN

Feuer	LEERTASTE
Nächste Waffe/Gruppe	ENTER
Umschaltung Kettenfeuer/Gruppenfeuer	-
Neue Waffe zu Gruppe 1, 2, 3	SHIFT + 1, 2, 3
Gruppe 1, 2, 3 Abfeuern	NUM LOCK, ÷, x
Munition Abwerfen	K

ZIELERFASSUNG

Nächstes Ziel	T
Voriges Ziel	R
Nächstgelegene Feindeinheit anvisieren	E
Eigenes Ziel (Sternkamerad) anvisieren	F
Objekt im Fadenkreuz anvisieren	Q
Zielobjekt inspizieren	I
Zielerfassung AUS	STRG + T

SICHTPROJEKTION

Multifunktionsanzeigen durchgehen	F1
Informationsansichten	
Radaransicht (Normal/Vollschirm)	F2
Vektorgrafik-Schadensanzeige	F5
KoTAB-Schadensbericht	F6
Sichtprojektion An/Aus	F11
Systemstatus	U
Missionsziele/-order	F12
Kamerasichten	
Zielkamera	F4
Hecksicht	F7
Bodensicht	F8
Geschützsicht	F9
Geschützsicht (Vollschirm, nach Abschuß)	F10

MECHLENKUNG

Direkte Geschwindigkeitseingabe (Stop - 100%)	1 - 0
Geschwindig. steigern/senken	Ziff +/– oder ß/'
Richtungsänderung links/rechts	CURSORTASTEN
Rückwärtsgang AN/AUS	BACKSPACE oder ^
Torsodrehung	, und .
Torso zentrieren	ö
Beine auf Torso zentrieren	M
Sprungdüsen auslösen (falls vorhanden)	J
Sprungdüsensteuerung	6er-„Pos-1"-Tastatur
NAV-Punkt anwählen	N
Autopilot AN/AUS	A
MASC AN/AUS	V
Manuelle Stillegung/Neustart	S
Veto Automatische Stillegung	O
Schleudersitz	STRG + ALT + E
Piloten-Rettungsautomatik AN/AUS	STRG + E
Selbstzerstörung	STRG + ALT + X
Befehl an Sternkameraden	STRG + F1 oder B
Befehl an Strahl 1, 2	STRG + F2, F3

PILOTEN-SICHTFUNKTIONEN

Zoom plus	Z
Zoom minus	SHIFT + Z
Zoom auf Standardvergrößerung	STRG + Z
Blick nach links, rechts	Ziffernblock 7, 9
Pilotensichtkontrolle	STRG + CURSORTASTEN
Lichtverstärkung AN/AUS	L
3D-Sichtprojektion AN/AUS	W
Satellitenverbindung AN/AUS	F3
Radar/Satellitenverbindung Zoom plus	X
Radar/Satellitenverbindung Zoom minus	SHIFT + X
Externe Kamera (XTK) AN/AUS	C
Externe-Kamerakontrollen	STRG + CURSORTASTEN

ALGEM. FUNKTIONE

Optionen/Gefechtsparameter	ESC
Pause	ALT + P/PAUSE
Bildschirmphoto	STRG + P
Mission abbrechen/Zurück zur Clanhalle	STRG + B

GRUNDLEGENDE STEUERFUNKTIONEN

ESC – Gefechtsparameter/ Ende

F1 – Alle Sichtprojektionen nacheinander anzeigen

F12 – Missionsziele und Missionsorder anzeigen

1–0 – Geschwindigkeit Stop → 100%

O – Automatische Stillegung verhindern

← – Rückwärtsgang

E – Nächstgelegenen Feind anvisieren

Enter – Nächste Waffe

A – Autopilot

Leertaste – Feuer

T – Alle Ziele nacheinander anzeigen

J – Sprungdüsen auslösen

N – NAV punkt selektieren

Ö – Torso zentrieren

. – Torsodrehung nach rechts

, – Torsodrehung nach links

↑ – Torso senken

→ – Mech nach rechts

↓ – Torso heben

← – Mech nach links

ACHTUNG!

J	Im Gefecht die Sprungdüsen einsetzen.
O	Veto über automatische Stillegung, um nicht plötzlich ohne Energie dazustehen. Mit Bedacht einsetzen.
F12	Missionsstatus überprüfen.
E	Nächstgelegenen Feind visieren.

